

Link do produktu: <https://www.sklepdlazwierzat.net/wita-tonyl-krople-30ml-p-125417.html>



Wita-Tonyl krople 30ml

Cena	44,24 zł
Dostępność	Niedostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	mls-9684
Kod EAN	5907785442153

Opis produktu

WITA-TONYL

Karma uzupełniająca dla psów i kotów

- Wzrost
- Cięża
- Laktacja
- Rekonwalescencja

Działanie:

Karma dostarcza witamin niezbędnych do zaspokojenia potrzeb żywieniowych małych zwierząt. Jest przeznaczona do stosowania w okresie wzrostu, ciąży, laktacji. Wpływa korzystnie na zwierzęta starsze, przemęczone, w okresie rekonwalescencji i osłabionego apetytu. Hydrolizat miążgi wątrobowej dostarcza szereg witamin z grupy B w szczególności czynników krwiotwórczych. Wpływa korzystnie na prawidłowe funkcjonowanie organizmu ze względu na zawartość aminokwasów, takich jak: izoleucyna, leucyna, lizyna, metionina, fenyloalanina, treonina, walina. Witaminy wpływają na metabolizm, wspomagają procesy odpornościowe w organizmie oraz wpływają na odnowę nabłonek i skóry, biorą udział w mineralizacji kości, regulowaniu gospodarki wapniowo-fosforowej.

Stosowanie i podawanie:

Podawać po wymieszaniu z karmą:

psy i koty do 5 kg m.c	5 kropli / dzień
psy 5 - 15 kg m.c.	10 kropli / dzień
psy 15 - 30 kg m.c	15 kropli / dzień
psy 30 - 45 kg m.c.	20 kropli / dzień
psy powyżej 45 kg m.c.	25 kropli / dzień

1 ml zawiera 20 kropli.

Zawiera białko pochodzenia zwierzęcego, do karmienia zwierząt innych niż przeżuwacze.

Skład:

glikol propylenowy, produkty pochodzenia zwierzęcego

Składniki analityczne:

wilgotność 71,6%, oleje i tłuszcze surowe 6,2%, białko surowe 5,6%, popiół surowy 0,3%, włókno surowe 0%

Dodatki w 1 L:

E672 witamina A 10 000 000 IU, E671 witamina D3 1 000 000 IU, E700 witamina E 30 000 IU, witamina B1 1 800 mg, witamina B2 2 000 mg, pantotenian wapnia 6 000 mg, E3a831 witamina B6 6 000 mg, witamina B12 30 mg, witamina PP 30 000 mg, wyciąg wątrobowy 12 000 mg, E484 Gliceryl polietyleno-glikol rycynolanowy 135 g, E200 kwas sorbowy 1,5 g, E330 kwas cytrynowy 0,5 g.