

Link do produktu: <https://www.sklepdlzwierzat.net/nina-ottosson-brick-gra-edukacyjna-67333-p-109043.html>

## Nina Ottosson Brick - gra edukacyjna [67333]



Cena	<b>60,30 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny</b>
Czas wysyłki	<b>24 godziny</b>
Numer katalogowy	<b>mls-16782</b>
Kod EAN	<b>700603673334</b>

### Opis produktu

#### Brick - interaktywna gra dla psów - poziom 2.

#### Trzy różne sposoby aby odkrywać psie smakołyki!

Gra Brick zachęca do swobodnej zabawy w poszukiwanie smakołyków! Zacznij od napełnienia przegródek przysmakami lub suchą karmą. Potem zachęć pupila do eksploracji zabawki.

Węsząc i pomagając sobie łapą lub pyszczkiem pies natrafi na trzy rodzaje skrytek - będzie musiał zdjąć, otworzyć lub przesunąć elementy skrywające łakocie.

Z grami edukacyjnymi Outward Hound każdy pies jest zwycięzcą! Obudź tkwiącego w twoim psie geniusza dzięki naszym interaktywnym zabawom w szukanie łakoci i zabawkom ćwiczącym umiejętności.

- Trzy rodzaje skrytek z przysmakami
- Otwory, przez które ulatniają się zapachy
- Pomaga zwalczyć nudę i uniknąć destrukcyjnych zachowań
- Zabawka łatwa do czyszczenia
- Nie zawiera BPA, PCW i ftalanów
- Poziom trudności: 2

#### Wyzwanie dla psich potrzeb, które jednocześnie bawi i karmi - Nina Ottosson.

Wszystkie psy mają naturalne zdolności rozwiązywania problemów, ale czasami dostają za mało okazji ku temu, by wysilić umysł. To wielka szkoda, bo w przypadku psów 10 minut aktywności umysłowej równa się 30 minutom aktywności fizycznej. Jako członkini rodziny Outward Hound, Nina nadal będzie opracowywać nowe gry edukacyjnymi i zabawki, które ćwiczą psie ciało i umysł, eliminując nudę i pomagają hamować zachowania destrukcyjne.

Od 1990 r. produkty Niny zdążyły zdobyć wiele nagród i umilić życie zwierząt domowych i ich właścicieli na całym świecie. Okrzyknięta przez Dog Fancy Magazine jedną z "45 osób, które zmieniły psi świat" Nina Ottosson jest pionierką w dziedzinie gier edukacyjnych i zabawek bazujących na systemie nagród pobudzających zwierzęce umysły.

#### Poradnik poziomów trudności gier edukacyjnych: